

WE ARE YOUR DOL



Department
of Labor

EVITARE PROBLEMI CON IL RECLAMO UI

Come garantire pagamenti dell'indennità di disoccupazione (UI) tempestivi e accurati

SII ONESTO

Nascondere intenzionalmente o fornire informazioni fuorvianti e inesatte su una richiesta di sussidi UI è considerato frode e come tale punibile dalla legge. Assicurati di ricontrollare che tutte le informazioni fornite siano corrette quando presenti una richiesta per l'indennità UI.

✓ REGISTRATI COME PERSONA IN CERCA DI LAVORO

È necessario presentare una domanda al Dipartimento del lavoro dello Stato di New York (NYS DOL) per i sussidi UI. Il modo più semplice per presentare domanda è online all'indirizzo unemployment.labor.ny.gov. Ogni richiesta è unica e deve essere valutata dal NYSDOL per determinarne l'idoneità. Durante questo periodo, NYSDOL offrirà servizi di ricerca di lavoro progettati per aiutarti a tornare al lavoro il prima possibile.

✓ RICERCA ATTIVA DI LAVORO

È necessario condurre almeno tre attività di ricerca di lavoro per ogni settimana in cui si presenta una richiesta di sussidio. Assicurati di tenere un registro delle tue attività di ricerca di lavoro, poiché la tua richiesta può essere selezionata per un controllo in qualsiasi momento.

✓ NON RIFIUTARE UN LAVORO ADEGUATO

Rifiutare un'offerta di lavoro adeguata potrebbe comportare il rifiuto o il ritardo del pagamento dell'indennità.

Visita il nostro sito Web all'indirizzo dol.ny.gov/unemployment se hai ulteriori domande sulla tua richiesta.

✓ SEGNALA TUTTO IL LAVORO

Devi segnalare tutte le ore lavorate per ogni settimana in cui lavori quando richiedi i sussidi UI, incluso il lavoro part-time o temporaneo.

✓ LEGGI LE INFORMAZIONI FORNITE

Sei responsabile di conoscere e seguire le regole dell'UI di New York quando richiedi i vantaggi dell'UI. Per evitare errori che potrebbero comportare un pagamento in eccesso, è necessario leggere attentamente tutto il materiale inviato e rispondere alle richieste.



Visualizza la Guida al processo di indennità del richiedente UI